

MAG-C Trading Card Game

1. Zusammensetzung der Decks

Ein Deck 2024er-Edition besteht aus 33 Sammelkarten zusammengesetzt aus 13 Area-Karten sowie 20 Kreaturenkarten. Area-Karten können käuflich erworben werden. Kreaturenkarten können über verschiedene Punkte der MAG-C gesammelt werden oder im kompletten Deck gekauft werden.

2. Spielregeln

a. Vor dem Spiel

Jede*r Spieler*in hat zu Beginn 15 Lebenspunkte. Ziel ist es die gegnerischen Punkte auf 0 zu bringen.

Zu Beginn des Spiels hat jede*r 5 Handkarten. Zu Beginn des Zuges wird eine weitere Handkarte gezogen. Sollten alle Karten bei beiden Spieler*innen aufgebraucht sein, gewinnt die Person, welche mehr Lebenspunkt hat.

Maximale Handkarten: 8

b. Main Phase I

Pro Zug darf eine Area-Karte abgelegt werden.

Area-Karten werden benötigt, um Kreaturen zu spielen. Hierzu werden die Area-Karten umgedreht, dass die Rückseite nach oben zeigt und sind somit für weitere Aktionen innerhalb des Zuges gesperrt. Zu Beginn des nächsten eigenen Zuges, werden die Area-Karten wieder in ihre Ausgangslage gelegt.

Gespielte Kreaturen können erst im nächsten eigenen Zug angreifen und nicht innerhalb derselben Runde, in der sie Kreaturen auf das Spielfeld kommen.

c. Combat Phase

Die Person, welche am Zug ist, deklariert, welche der eigenen Kreaturen angreifen, in dem die Karten nach vorne zur Mitte des Spielfeldes geschoben werden. Diese Kreaturen dürfen im nächsten gegnerischen Zug nicht als Verteidiger bestimmt werden.

Die andere Person kann (muss aber nicht) vom eigenen Feld Verteidiger deklarieren & zuordnen. Es gilt direkter Einzelblock. Gibt es keine Verteidigung werden die Lebenspunkte i.H. der Angriffsstärke abgezogen.

Jetzt sind die Angriffs- & Verteidigungswerte wichtig!

Karte 1	Karte 2	Outcome:
A1= 2 ; D1= 2	A2= 2 ; D2= 4	A2 ≥ D1 → Karte 1 geht A1 ≤ D2 → Karte 2 bleibt
A1= 1 ; D1= 2	A2= 1 ; D2= 2	A2 ≤ D1 → Karte 1 bleibt A1 ≤ D2 → Karte 2 bleibt
A1= 2 ; D1= 2	A2= 2 ; D2= 2	A2 ≥ D1 → Karte 1 geht A1 ≥ D2 → Karte 2 geht

d. Main Phase II

Bevor der Zug beendet wird, können noch weitere Kreaturen gelegt werden insofern man diese noch legen darf, wenn man noch ausreichend Area-Karten zur Verwendung hat.

Sollte die Anzahl der Handkarten die maximale Anzahl an Handkarten überschreiten, muss man entsprechend viele ablegen.

Anschließend gibt man den Zug an den*die Gegner*in ab.

