

# Trading Card Game MAG-C 2024



MESSE  
ERFURT



MANGA  
ANIME  
GAMES  
COSPLAY

# MAG-C

# COLLECT

Ihr erhaltet einen Satz Karten nach eurem **Design** zur Vergabe am Stand. Besucher\*innen können an verschiedenen Stationen (z.B. bei Aussteller\*innen) oder durch Erledigen von Aufgaben Karten Sammeln & diese untereinander tauschen.

Ob ihr die **Vergabe** der Karten an gewisse **Bedingungen** (z.B. Mindesteinkaufswert, Social Media Nennung) bindet, ist euch frei überlassen.

Vor der MAG-C werden wir Online bekannt geben, wo Karten gesammelt werden können. **Standbesuche** werden erhöht & die **mediale Präsenz** gesteigert.

Die Kartensets können für die folgenden MAG-Cs erweitert werden. Ihr werdet **langfristig** in den Köpfen & Händen der Community bleiben

MESSE  
ERFURT

MANGA  
ANIME  
GAMES  
COSPLAY

# MAG-C

# PLAY

Um das Spiel spielbar zu machen, benötigen die Besucher\*innen ein zusätzliches Pack mit **Area-Karten**, welches im Spiel die Spieler\*innen die gesammelten Karten legen und ausspielen lässt.

Dieses Pack kann in der Trading Card Corner erworben werden. Zusätzlich kann man ein Komplett-Pack mit allen Karten kaufen.

In der Trading Card Corner kann das MAG-C TCG ebenfalls gespielt werden. Am Sonntag, dem 04.02.2024 findet das erste Turnier statt.

MESSE  
ERFURT

MANGA  
ANIME  
GAMES  
COSPLAY

# MAG-C

# Spielregeln:

## VOR DEM SPIEL

- Jede\*r Spieler\*in hat zu Beginn **15 Lebenspunkte**. Ziel ist es die **gegnerischen Punkte auf 0** zu bringen.
- Zu Beginn des Spiels hat jede\*r **5 Handkarten**. Zu Beginn des Zuges wird eine weitere Handkarte gezogen. Sollten alle Karten bei beiden Spieler\*innen aufgebraucht sein, gewinnt die Person, welche **mehr Lebenspunkt** hat.
- Maximale Handkarten: **8**



# Spielregeln:

## MAIN PHASE I

- Pro Zug darf **eine Area-Karte** abgelegt werden.
- Area-Karten werden benötigt, um Kreaturen zu spielen. Hierzu werden die Area-Karten **umgedreht**, dass die Kartenrückseite nach oben zeigt.
- Gespielte Kreaturen können erst **im darauffolgenden Zug** angreifen und nicht innerhalb derselben Runde, in der sie Kreaturen auf das Spielfeld kommen.

# Spielregeln:

## COMBAT PHASE

- Die Person, welche am Zug ist deklariert, welche der eigenen **Kreaturen angreifen**. Diese Kreaturen dürfen im nächsten gegnerischen Zug nicht als Verteidiger bestimmt werden.
- Die andere Person kann (muss aber nicht) vom eigenen Feld **Verteidiger** deklarieren & zuordnen. Nur eine Kreatur kann den Angriff der anderen Kreatur blockieren. Gibt es keine Verteidigung werden die Lebenspunkte i.H. der **Angriffsstärke** abgezogen.
- Jetzt sind die Angriffs- & Verteidigungswerte wichtig!

# Spielregeln:

## COMBAT PHASE

Karte 1	Karte 2	Outcome:
<b>A<sub>1</sub> = 2 ;</b> <b>D<sub>1</sub> = 2</b>	<b>A<sub>2</sub> = 2 ;</b> <b>D<sub>2</sub> = 4</b>	<b>A<sub>2</sub> ≥ D<sub>1</sub> → Karte 1 geht</b> <b>A<sub>1</sub> ≤ D<sub>2</sub> → Karte 2 bleibt</b>
<b>A<sub>1</sub> = 1 ;</b> <b>D<sub>1</sub> = 2</b>	<b>A<sub>2</sub> = 1 ;</b> <b>D<sub>2</sub> = 2</b>	<b>A<sub>2</sub> ≤ D<sub>1</sub> → Karte 1 bleibt</b> <b>A<sub>1</sub> ≤ D<sub>2</sub> → Karte 2 bleibt</b>
<b>A<sub>1</sub> = 2 ;</b> <b>D<sub>1</sub> = 2</b>	<b>A<sub>2</sub> = 2 ;</b> <b>D<sub>2</sub> = 2</b>	<b>A<sub>2</sub> ≥ D<sub>1</sub> → Karte 1 geht</b> <b>A<sub>1</sub> ≥ D<sub>2</sub> → Karte 2 geht</b>

MESSE  
ERFURT

MANGA  
ANIME  
GAMES  
COSPLAY

# MAG-C

# Spielregeln:

## MAIN PHASE II

- Bevor der Zug beendet wird, können noch **weitere Kreaturen** gelegt werden insofern man diese noch legen darf, wenn man noch ausreichend Area-Karten zur Verwendung hat.
- Sollte die Anzahl der Handkarten die maximale Anzahl an Handkarten überschreiten, muss man entsprechend viele **ablegen**.
- Anschließend gibt man den Zug ab.



# Gestaltung: Aufbau - Kreatur

Name

MÄXI

8

Kosten  
(Anzahl abhängig von  
Standfläche)

Bild  
(300 dpi & 55 x 40  
mm)

Maße:  
63mm x  
88mm

Beschreibungstext  
(ca. 300 Zeichen)

KREATUR

Mäxi ist das Maskottchen der MAG-C. Vitiost, que  
volorum suntffci im agnatus molor mintibus is  
eicient latecerumitiost, que volorum sunt officim  
agnatus molor mintibus is eicient. **Spiele diese  
Karte und erhalte immer einen Lebenspunkt,  
wenn eine neue Kreatur ins Spiel kommt.**

Angriffs- & Verteidigungswert  
(abhängig von Standgröße)

7/7

Samt&Seidel®

MESSE  
ERFURT

MANGA  
ANIME  
GAMES  
COSPLAY  
**MAG-C**

# Vorteile:

- **Nachhaltiger** Werbeeffekt für Aussteller\*innen
- Langfristige **Bindung** von Besucher\*innen, um keine neuen Karten zu verpassen
- gezieltes **Leiten** der Besucher\*innen durch die Messe
- Verlängerung der **Aufenthaltsdauer**; schnelles Ablaufen der Stände vermeiden
- **Alleinstellungsmerkmal** im Vergleich zu anderen Conventions
- Fördert das **Community-Feeling**

MESSE  
ERFURT

MANGA  
ANIME  
GAMES  
COSPLAY

**MAG-C**